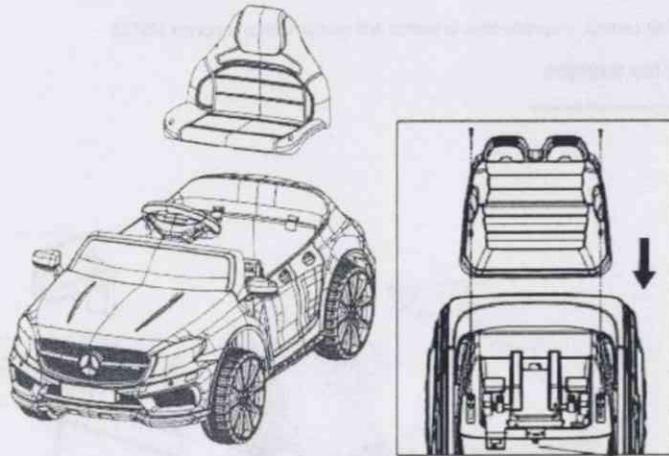


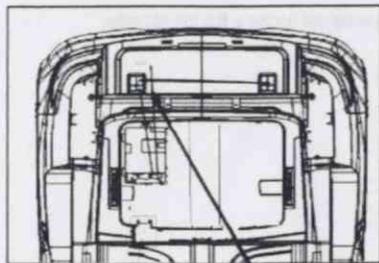
- Alinee el parabrisas en la ranura para parabrisas y fíjelo.

Montar el asiento



- Colocar el asiento en la carrocería del coche de acuerdo con la imagen de arriba, y fijarlo bien en las ranuras con un tornillo autorroscante Ø4 * 20.

Conectar los cables



charge hole

battery

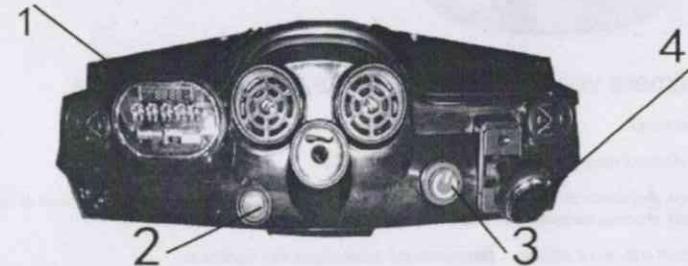
- Conectar el cable rojo del coche con el cable rojo de la batería.

Nota:

Preste atención a los polos positivos y negativos para evitar cortocircuitos.

Cómo usar el juguete

- Por favor, lea estas normas a su hijo y a sus amigos y asegúrese de que las entienden.
- El juguete solo debe ser usado bajo la supervisión directa de un adulto.
- Usar siempre casco y zapatos cerrados. El niño debe estar siempre sentado en el asiento.
- El juguete debe ser usado en un entorno seguro, como un hogar, jardín o parque infantil.
- Asegúrese de que el niño cumple con los límites de peso y edad especificados.
- No toque las ruedas ni se acerque a ellas cuando el vehículo se está moviendo.
- Verifique los cables y las conexiones del coche, no intente modificarlos usted mismo.



① Reproductor: con USB, MP3, Tarjeta TF Jack, pantalla.

② Interruptor de luz: enciende o apaga las luces.

③ Botón de encendido: para encender o apagar el coche.

④ Botón adelante/atrás: presionar junto con el acelerador para hacer que el vehículo avance /retroceda

Cómo sincronizar el control remoto en caso de que no le funcione

⚠ ADVERTENCIA

No mezcle baterías usadas y nuevas. No mezcle diferentes tipos de baterías. Inserte las baterías según la polaridad correcta indicada en el compartimiento de la batería.

Retire siempre las baterías gastadas del juguete. No cree nunca un cortocircuito en los terminales de la batería.

Si se usan baterías recargables, deben ser recargadas bajo la supervisión de un adulto;

Instrucciones de sincronización control remoto



Por primera vez para usar, necesita vincular frecuencia,

Sincronizar mando:

1. Saque el control remoto e instale dos baterías de AAA1.5V
2. Mantenga presionada la tecla Adelante ▲ y la tecla Atrás ▼ durante 3 segundos para iniciar el código de coincidencia, el primer parpadeo del LED;
3. enciende el auto, la luz indicadora parpadeará con luces largas, eso significa la configuración de frecuencia ha sido exitosa.

Si la configuración de la frecuencia ha fallado (la luz indicadora parpadea), retire la batería y repita los pasos 1-3.

Si el control remoto no es usado durante diez segundos, se pondrá en modo de ahorro de energía.

Descripción de botones.

▲ Adelante ▼ Atrás ◀ Girar a izquierda ▶ Girar a la derecha,

S: Velocidad

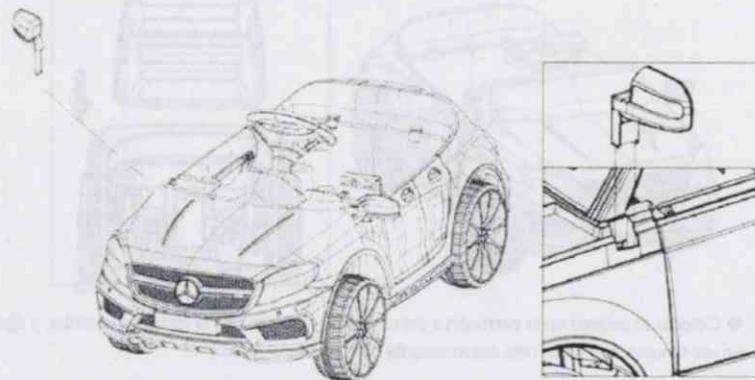
P: Freno de emergencia

Segundo, el uso normal

1. Selección de velocidad: 1 luz es lento, 2 luces es velocidad media, 3 luces es velocidad alta. Cada bloque de velocidad con inicio de velocidad variable automático; los botones de adelante y atrás tienen paradas lentas, presione los botones de izquierda y derecha para girar, presione el botón de parada de emergencia en cualquier caso en que desee detenerse de manera urgente; Presione el botón de parada de emergencia con el control remoto o manualmente, el coche se detendrá;
2. Cuando el control remoto no se usa 15 segundos después del corte automático de electricidad, vuélvalo a usar sin configurar la frecuencia;

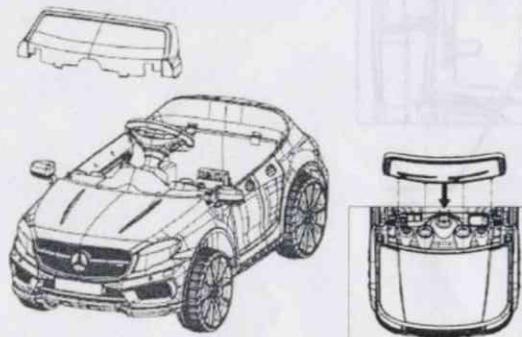
- Conectar el terminal del volante al terminal del panel de control, vuelva a colocar el cable en el panel de instrumentos si es demasiado largo.
- Haga que los dos orificios de la rueda motriz se conecten con los orificios del panel de control, y apriete bien la tuerca M5 con la tuerca redonda M5*35.

Montar los espejos

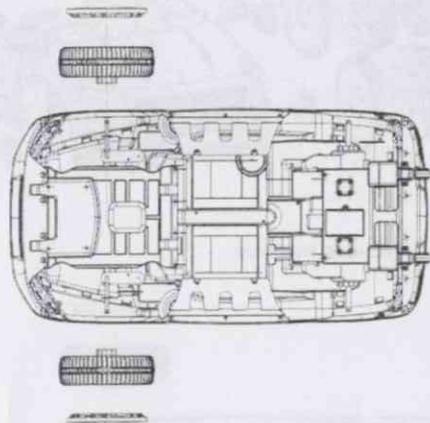


- Alinee las ranuras de los espejos con las ranuras del coche y fije los espejos.

Montar el parabrisas

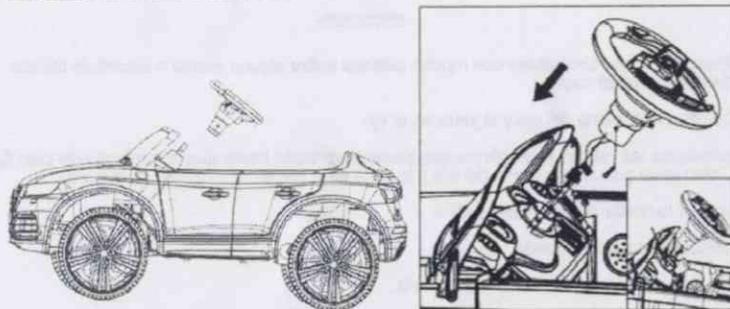


Montar las ruedas delanteras:



- Ponga el coche boca abajo con mucho cuidado sobre alguna manta o superficie blanda para no dañar el coche. ● Coloque la cubierta del eje y la junta en el eje.
- Introduzca las ruedas en el eje delantero haciendo presión hasta que la rueda quede bien fijada.
- Coloque de nuevo la cubierta del eje y la junta en el eje en el otro lado de la rueda.
- Apretar la rueda con una tuerca M10.
- Colocar la tapa de la rueda.
- Montar la otra rueda de la misma manera.

Montar el volante



Cargar la batería

⚠ ADVERTENCIA

Es responsabilidad de los padres revisar las partes principales del juguete, tales como desperfectos en la batería, carga, los cables, y otras partes y en caso de que el juguete esté dañado, evitar su uso hasta que haya sido reparado.

Nota:

El coche tiene una función de protección de carga. Durante la carga las funciones del coche no están disponibles.

- Al cargar el coche, este debe estar apagado.
- Antes de usarlo por primera vez, la batería debe cargarse durante 4-6 horas, pero nunca más de 10 horas.
- Si la velocidad normal del coche disminuye, esto significa que la batería es baja y debe cargarse.
- Después de cada uso, o una vez al mes como mínimo, recargue la batería durante 8-12 horas, pero nunca más de 20 horas.

Inserte la clavija del cargador en el orificio de carga.

Enchufe el cargador a una toma de corriente.

Guía de resolución de problemas

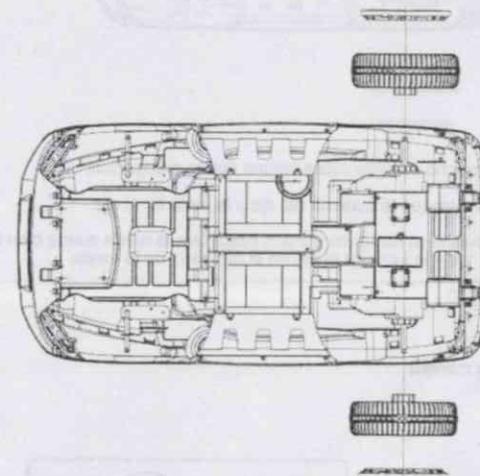
Problema	Causa	Solución
El motor no funciona	1. Fusible sobrecargado (el fusible está en la caja debajo del asiento)	Cambie el fusible. Hay uno de repuesto en la caja de fusibles. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. ¿Está el pedal de pie bien conectado?	Si no, repare el pedal.
	3. ¿Los cables están bien conectados en los extremos del motor?	Si esta no es la causa, siga leyendo.
	4. Desmonte la conexión del motor y conéctelo directamente con la batería	Si no, conéctelos. Si esta no es la causa, siga leyendo.

El coche no se mueve hacia adelante o hacia atrás	1. Verifique el interruptor de avance y retroceso con un multímetro para ver si es normal	Si no, cambie el interruptor. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. ¿La placa del circuito está bien conectada con el interruptor de avance/retroceso?	Si no, conecte bien los cables. Si no funciona, la placa de circuito está rota, póngase en contacto con su proveedor.
El coche va lento	1. Is the accumulator voltage more than 10V?	Si no, córguelo. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. ¿El coche se mueve más rápido cuando el motor (con la caja de engranajes) está conectado directamente con el acumulador?	Si es así, la placa de circuito está rota, póngase en contacto con su proveedor Si esta no es la causa, siga leyendo.
El acumulador no puede ser cargado	1. Los conectores del acumulador están sueltos	Si es así, conectarlos bien. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. ¿El cargador está un poco caliente cuando carga?	Si es así, el cargador está roto. Compre uno nuevo.
El vehículo funciona con normalidad pero sin luz ni sonido	1. ¿El interruptor de sonido y luz está en buenas condiciones?	Si no, cambie el interruptor. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. Verifique los cables y los conectores del acumulador para ver si están bien conectados.	Si no, conéctelos bien.
Las ruedas no funcionan	1. ¿La rueda motriz se mueve bien?	Si es así, deje que las ruedas toquen el suelo. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. Verifique la caja de cambios, para ver si los engranajes en todos los niveles están dañados	Si es así, necesita una nueva caja de cambios.
El vehículo a menudo se detiene al moverse	La carga del coche es de más de 30 kg	Si es así, es normal. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	2. La superficie sobre la que usa el coche no es plana	Si es así, úselo sobre una superficie plana. Si esta no es la causa, siga leyendo.
	3. ¿Pueden las ruedas girar libremente?	Si no, entonces la rueda y el eje no tienen ningún problema.

Si no puede resolver los problemas siguiendo los pasos de arriba, por favor póngase en contacto

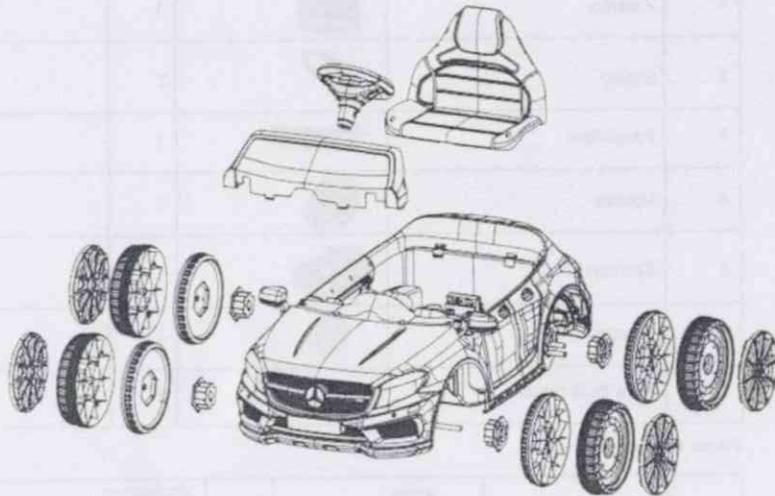


Montar las ruedas traseras:



- Ponga el coche boca abajo con mucho cuidado sobre alguna manta o superficie blanda para no dañar el coche.
- Coloque la cubierta del eje y la junta en el eje.
- Introduzca las ruedas en el eje trasero haciendo presión hasta que la rueda quede bien fijada. • Coloque de nuevo la cubierta del eje y la junta en el eje en el otro lado de la rueda.
- Apretar la rueda con una tuerca M10.
- Colocar la tapa de la rueda.
- Montar la otra rueda de la misma manera.

Pasos de montaje



Advertencia

 El juguete debe ser utilizado con precaución para evitar caídas o colisiones que causen lesiones en el niño o a terceros.

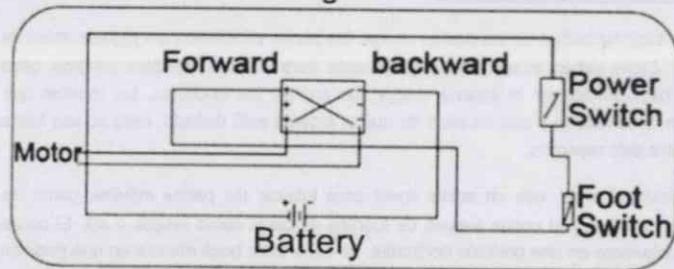
- Este juguete debe ser montado por un adulto. Este proceso no dura más de 10 minutos.
- Herramientas necesarias: un destornillador (no incluido)
- Mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños para evitar el riesgo de asfixia.
- Por favor revise la lista de piezas antes de realizar el montaje. Deseche las bolsas de plástico y no deje que los niños jueguen las bolsas para evitar el riesgo de asfixia.

con su proveedor.

Mantenimiento del juguete

- Es responsabilidad de los padres revisar las partes principales del juguete antes de usarlo. Estas deben examinarse regularmente para detectar posibles peligros, tales como desperfectos en la batería, carga, los cables, los enchufes, los tornillos que sujetan la carrocería y que en caso de que el juguete esté dañado, evite su uso hasta que haya sido reparado.
- Ocasionalmente, use un aceite ligero para lubricar las partes móviles, como las ruedas. Mantenga el coche alejado de fuentes de calor, como fuegos o sol. El coche debe detenerse en una posición horizontal, no debe estar boca abajo o en una posición inclinada. En días lluviosos, guarde el coche en casa o cúbralo bien.
- Mantenga el coche alejado de fuentes de calor, como estufas y calentadores. Las partes de plástico pueden derretirse.
- Durante la carga, manténgalo alejado de sustancias inflamables para evitar incendios.
- La carga debe realizarse siempre por un adulto. Cárguelo una vez al mes para extender la vida útil de la batería.
- Limpie el coche con un paño suave y seco. Para dar brillo a las piezas de plástico, use un producto para muebles sin cera. No use cera para automóviles. No use limpiadores abrasivos.
- No use el coche bajo la lluvia o con nieve. El agua dañará el motor, el sistema eléctrico y la batería.
- Cuando no use el coche, todas las fuentes de electricidad deben apagarse. Apague el coche y desconecte la batería.
- No use fusibles no compatibles con este producto. No modifique la estructura ni los circuitos del coche. Esto debe realizarse solo por el personal técnico autorizado.

Diagrama de cableado



Descargo de responsabilidad

- No asumiremos ninguna responsabilidad si cambia el circuito, la estructura o el funcionamiento del coche.
- Los diagramas de este manual son para referencia. Si existe cualquier diferencia entre las imágenes y el coche, por favor vea el coche.
- Para mejorar la calidad, podemos cambiar algunas partes de la estructura o su aspecto sin previo aviso, esperamos que entienda esto y pedimos disculpas por cualquier inconveniente.
- Guarde este manual para futuras referencias, ya que contiene información importante.

Diagrama de estructura

Núm.	Nombre	Foto	Cant.	Nota
1	Asiento		1	
2	Espejo		2	
3	Parabrisas		1	
4	Volante		1	
5	Carrocera		1	
6	Ruedas		4	
7	Tapa de la rueda		4	

Piezas de repuesto

1	Tuerca M10		4	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
2	Tornillo redondo M5*35		1	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
3	Tornillo autorroscante Ø4*20		4	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
4	Cubierta del eje		8	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
5	Junta		8	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
6	Cargador		1	Verificar en bolsa de piezas de repuesto
7	Control remoto		1	
8	Manual		1	
9	Cubierta de ruedas		4	

Advertencia: ¡ no usar en lugares con tráfico!

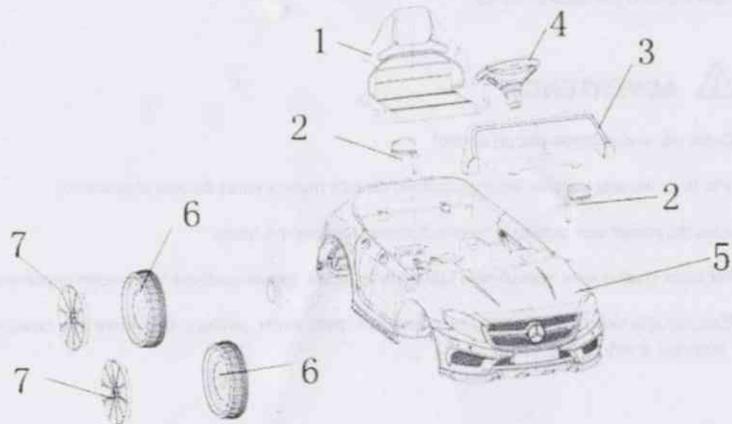
Tabla de contenidos

- 1. Especificaciones
- 2. Diagrama de estructura
- 3. Pasos de montaje
- 4. Cómo usar el coche
- 5. Cómo usar el control remoto
- 6. Cargar la batería
- 7. Guía de resolución de problemas
- 8. Mantenimiento del juguete
- 9. Diagrama de cableado
- 10. Descargo

Especificaciones

Gracias por adquirir nuestros productos, esperamos que sus hijos disfruten de este juguete durante muchos años. Por favor, tenga en cuenta lo siguiente:

Edad: 3-8 años	Alimentación: recargable
Capacidad de carga: 30 kg	Batería: 12V4.5Ah
Velocidad: 3KM/H	Tamaño del coche: 100*57*46.5 cm
Cargador: 12V500MA	Tiempo de carga: 8-12 horas
Especificaciones del motor	Motor de conducción 12V (RPM16000)
	Motor de giro 12V (RPM9000) opcional
	Motor de dirección 12V (RPM13500)



MANUAL DE USUARIO

MERCEDES GLA

BAJO LA LICENCIA DE MERCEDES BENZ PARA ATAA
INTERACTIVE SL (ATAA CARS) info@ataacars.com



- Cuatro suspensiones
- Función de oscilación (opcional)
- USB, MP3, tarjeta TF Jack
- Dos puertas que se abren
- Funda de asiento de cuero (opcional)
- Ruedas de goma (opcional)
- Peso máximo del usuario: 30 kg

ADVERTENCIA

- ¡Debe ser ensamblado por un adulto!
- ¡Por favor lea atentamente las instrucciones de este manual antes de usar el producto!
- Antes del primer uso, cargue la batería durante al menos 4-6 horas.
- Por favor, guarde este manual para futuras referencias, ya que contiene información importante.
- Este juguete debe ser utilizado con precaución para evitar caídas o colisiones que causen lesiones al niño o a terceros.